আসুন এ্যারের মাধ্যমে একটি সালাদ তৈরি করি।

var salad = ['🍅', '🌶', '🥦', '🥒', '🎃', '🥕', '🥑'];

সালাদের কত নাম্বার ইনডেক্সে কোন আইটেম আছে তা দেখার জন্য

salad[0]; // '🍅'

salad[2]; // '🥦'

salad[5]; // '🥕'

সালাদে সর্বমোট কতটি সবজি আছে তা জানার জন্য।

var len = salad.length;

console.log(len)

এখন সালাদে 🍆বেগুন যুক্ত করব।

কিভাবে করা যায়??

var salad = ['🍅', '🌶', '🥦', '🥒', '🎃', '🥕', '🥑'];

salad.push('🍆 ');

এখন salad এ্যারে টা হবে এমন

['🍅', '🌶', '🥦', '🥒', '🎃', '🥕', '🥑','🍆 '];

★ push() মেথড এ্যারের শেষে নতুন আইটেম যুক্ত করে

এ্যারের শুরুতে নতুন আইটেম যুক্ত করতে চাইলে unshift() মেথড ব্যবহার করতে হবে।

বেগুন শুরুতে যুক্ত করতে চাইলে

var salad = ['🍅', '🌶', '🥦', '🥒', '🎃', '🥕', '🥑'];

salad.unshift('🍆 ');

এখন salad এ্যারে টা হবে এমন

['🍆'🍅', '🌶', '🥦', '🥒', '🎃', '🥕', '🥑' ];

সালাদের শেষ দিক থেকে কোন আইটেম রিমুভ করার জন্য pop() মেথড ব্যবহার করতে হবে। pop() মেথড এ্যারের শেষ থেকে একটা আইটেম রিমুভ করে।

var salad = ['🍅', '🍄', '🥦', '🥒', '🌽', '🥕', '🥑']; salad.pop(); // 🥑

console.log(salad); // ['🍅', '🍄', '🥦', '🥒', '🌽', '🥕']

সালাদের শুরুর দিক থেকে কোন আইটেম রিমুভ করার জন্য shift() মেথড ব্যবহার করতে হবে। shift() মেথড এ্যারের শুরু থেকে একটা আইটেম রিমুভ করে।

var salad = ['🍅', '🍄', '🥦', '🥒', '🌽', '🥕', '🥑'];

salad.shift(); // 🍅

console.log(salad); // ['🍄', '🥦', '🥒', '🌽', '🥕', '🥑'];

মোটকথাঃ

push() – শেষে একটি নতুন আইটেম যুক্ত করে।

unshift() – শুরুতে নতুন একটি আইটেম যুক্ত করে।

pop() – শেষ থেকে নতুন একটি আইটেম রিমুভ করে।

shift() – শুরু থেকে নতুন একটি আইটেম রিমুভ করে।.

ধন্যবাদ সবাইকে পোস্টটি পড়ার জন্য।